

Formation Scrum

► Thème principal

Introduction au Framework Scrum, ses principes, valeurs, pratiques, et outils

► Public cible

Cette formation s'adresse à toute personne impliquée ou souhaitant s'impliquer dans une équipe Scrum, y compris les Scrum Masters, Product Owners, développeurs, parties prenantes, managers, chefs de projet, et consultants.

► Objectifs d'apprentissage

À l'issue de cette formation, les participants seront capables de :

- Comprendre la nécessité des frameworks agiles pour la transformation organisationnelle
- Maîtriser les fondements de Scrum, ses valeurs, principes, rôles, événements, et artefacts
- Appliquer les pratiques et outils essentiels pour gérer efficacement un projet Scrum
- Utiliser des techniques de gestion de Backlog et d'User Stories pour améliorer la planification et l'exécution des Sprints
- Appréhender le rôle et les responsabilités des différents membres d'une équipe Scrum
- Adapter les concepts de l'agile à des environnements complexes et à l'échelle (ex. SAFe)

► Structure pédagogique

Cohérence et progression : un parcours d'apprentissage rigoureux, où chaque notion s'appuie sur les précédentes pour former une compréhension globale de Scrum. Cette structure progressive permet une assimilation optimale des concepts.

► Qualité de la présentation

- Clarté et efficacité : les diapositives sont structurées de manière claire et concise, avec un visuel attrayant, afin de permettre aux participants de se concentrer sur l'essentiel et de retenir les informations clés.
- Retour positif : les retours reçus sur la présentation ont été très encourageants. Plusieurs professionnels ont souligné la qualité visuelle et la clarté des explications

► Durée de la formation

Formule A : "Agilité et Scrum – Les fondamentaux" 1 jour

Formule B : "Agilité et Scrum – Des fondations aux pratiques avancées" 2 jours

La formule B inclut les programmes 1 & 2

► Format

Présentiel

► Contenu de la Formation

Programme 1 : Agilité et Scrum – Les fondamentaux

1. Introduction à Scrum et à l'Agilité

- Projet et valeur : pourquoi l'agilité est essentielle aujourd'hui
- Gérer un projet : comparaison entre méthodes traditionnelles et frameworks agiles
- L'échec des projets informatiques : causes courantes et approches agiles
- Exemples de situations d'échec
- L'Agile Manifesto : les valeurs et principes fondateurs de l'agilité et comment ils ont permis de relever les défis et redresser l'industrie du développement informatique

2. Scrum en Profondeur

- Transition vers Scrum
- Scrum : définition et déroulement d'un Sprint
- Scrum Team : rôles et responsabilités (Product Owner, Scrum Master, Développeurs)
- Definition of Done
- Les événements Scrum : Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective
- Refinement : présentation et déroulement du processus de l'affinage du Backlog

3. Les Artefacts de Scrum

- Product Backlog, Sprint Backlog et Increment

Programme 2 : Outils et techniques avancés

4. Gestion des User Stories et du Backlog

- Comment bien rédiger une User Story
- Techniques de gestion de Backlog (décomposition, priorisation, etc.), par exemple :
 - Example Mapping, Découpage par critères d'acceptation, etc.

5. Outils et Techniques Complémentaires

- Scrum Board : comment le mettre en place ?
- Burn-up & Burn-down Charts & vélocité : comment les élaborer et utiliser ? (avec exemples)
- Estimation du travail & Planning Poker : techniques pour estimer la charge de travail
- Comment gérer les Parties Prenantes ?
- Gérer les imprévus durant un Sprint : comment maintenir le flux de travail de l'équipe malgré les aléas et atteindre les objectifs du Sprint ?
- Priorisation par valeur : aider le PO à mieux prioriser
- L'auto-organisation de l'équipe
- Qu'est-ce qu'un "bon" Product Owner : compétences et qualités requises
- Qu'est-ce qu'un "bon" Scrum Master : compétences et qualités requises
- La gestion de projet en Scrum : comment suivre et piloter un projet en Scrum ?

6. Agilité à l'Échelle

- Comment étendre les bénéfices de l'agilité à une organisation ou à des équipes multiples ?
L'agilité à l'échelle est la réponse
- Vue d'ensemble des frameworks d'agilité à l'échelle
- L'exemple de SAFe (Scaled Agile Framework)
 - Introduction à la Big Picture
 - Agile Release Train (ART), PI, PI Planning, et itérations
 - Exemples d'utilisation des différentes configurations de SAFe